



# 3D Maestro

## Produktinformation

*Unterstützt Direct3D™!*

*Enthält VRML Export für das WWW!*

Entdecken und erleben Sie die faszinierende 3D-Welt mit **3D Maestro** von Software Dynamics! Gestalten Sie 3D-Objekte und entwickeln Sie daraus realistische Animationen und komplexe 3D-Szenen. Wie alle Programme der Maestro-Produktlinie von Software Dynamics ist auch **3D Maestro** intuitiv und einfach zu bedienen.

Mit dem **Object Creator** werden ein Textlogo oder ein Rotationskörper erzeugt. Viele Werkzeuge stehen zur Verfügung, um den Text oder das Objekt zu bearbeiten und anschließend als 3D-Objekt abzuspeichern.

Das 3D-Objekt wird in den **Scene Animator** importiert, um es dort in allen 3 Dimensionen weiter zu bearbeiten und in "Szene" zu setzen. Wenn man jetzt noch Texturen hinzufügt und die vielfältigen Materialeigenschaften verwendet, gelingen spektakuläre und realistische Effekte.

Für die Vorschau und Auswahl von Objekten, Texturen etc. steht ein übersichtliches Katalogfenster zur Verfügung. Mit "drag and drop" wird ein Objekt oder eine Textur ganz einfach ausgewählt und in das Projektfenster geschoben.

Verschiedene Objekte werden in einer Abspielliste zu einer Szene zusammengestellt und mit Landschaften oder Hintergrundbildern verbunden. Um ein Objekt zu bewegen, klickt man auf das gewünschte Objekt und bewegt es an die vorgesehene Stelle innerhalb der Szene.

Jedes Objekt kann aus verschiedenen Perspektiven betrachtet werden, und die Kameraposition kann frei gewählt werden. Außerdem können alle Einstellungen geändert werden, um z.B. die Lichtreflexion abzustimmen oder Umgebungs- oder Streulicht zu verwenden. Somit erzielt man alle gewünschten Ergebnisse. **3D Maestro** stellt "Drahtgitter-Modelle" und gerenderte Objekte mit Licht- und Schatteneffekten in Echtzeit dar, um ein sofortiges Feedback zu ermöglichen.

Die erstellten Szenen werden entweder als statische, photorealistische Bitmaps oder als Videodateien (AVI) dargestellt, um sie in einer großen Bandbreite von Anwendungsprogrammen wie z.B. *MediaMaestro*, der Multimedia Präsentationssoftware von Software Dynamics, einzusetzen.

Animationen, die als AVI-Dateien gespeichert sind, können in den **VideoEditor** geladen und mit anderen Videodateien und Überblend-effekten kombiniert werden. Darüberhinaus können die Videodateien mit Sound- und Musikdateien vertont und mit Texten für den Vor- und Abspann noch weiter perfektioniert werden, um sie dann endgültig als neue Videodatei zu sichern.

**3D Maestro** enthält die folgenden Programme:

### **Object Creator**

Mit dem *Object Creator* kann man Objekte und Textlogos gestalten und bearbeiten.

### **Scene Animator**

Mit dem *Scene Animator* stellt man 3D "Szenen" zusammen. Hier werden Objekte eingefügt, Bewegungen festgelegt und eine Videodatei erzeugt.

### **Media File Finder**

Der *Media File Finder* ist ein sehr nützliches Programm, um alle 2D and 3D-Objekte zu suchen und sie mit "drag and drop" im *Object Creator* oder im *Scene Animator* abzulegen. Texturen können ebenfalls direkt aus dem *Media File Finder* mit "drag and drop" den Objekten im *Scene Animator* zugeordnet werden.

### **Video Editor**

Mit dem *Video Editor* kann man die als Videodatei vorliegenden 3D-Szenen schneiden und nachbearbeiten, z.B. betiteln oder mit Sound unterlegen. Außerdem kann man im *Video Editor* mehrere 3D-Szenen zusammenbauen und daraus eine Videodatei schreiben.

**3D Maestro** enthält darüberhinaus eine umfangreiche Medienbibliothek mit vorgefertigten Beispielobjekten und frei verwendbaren Texturen und Hintergrundszenen.

Sie erhalten 3D Maestro direkt bei Software Dynamics zum Preis von DM 249,- (zzgl. Versandkosten).

*3D Maestro, 3D Maestro Scene Animator, Object Creator, Media File Finder und Video Editor sind Warenzeichen von Software Dynamics GmbH. Windows und Microsoft sind eingetragene Warenzeichen und Direct3D ein Warenzeichen von Microsoft Corporation.*